#### 栗山高等学校「生活と福祉」

高齢者へのレクリエーション支援

令和6年10月11日(金) 10:45 ~ 11:35

栗山町立 北海道介護福祉学校

教務担当主幹 藤田 秀剛 (レクリエーション・コーディネーター / 準上級レクリエーション・インストラクター) 高専連携支援員 梶 幸奈

### 1日の中で行われる活動の種類



#### 3次活動:自由裁量活動の例(余暇活動)

テレビ・ラジオ・新聞・雑誌 ホームページ検索・SNS・ゲーム 娯楽・趣味・スポーツ・人との付き合い 受診・散歩・外出・ショッピング・旅行 生涯学習活動・ボランティア活動 休養・くつろぎ 他多数

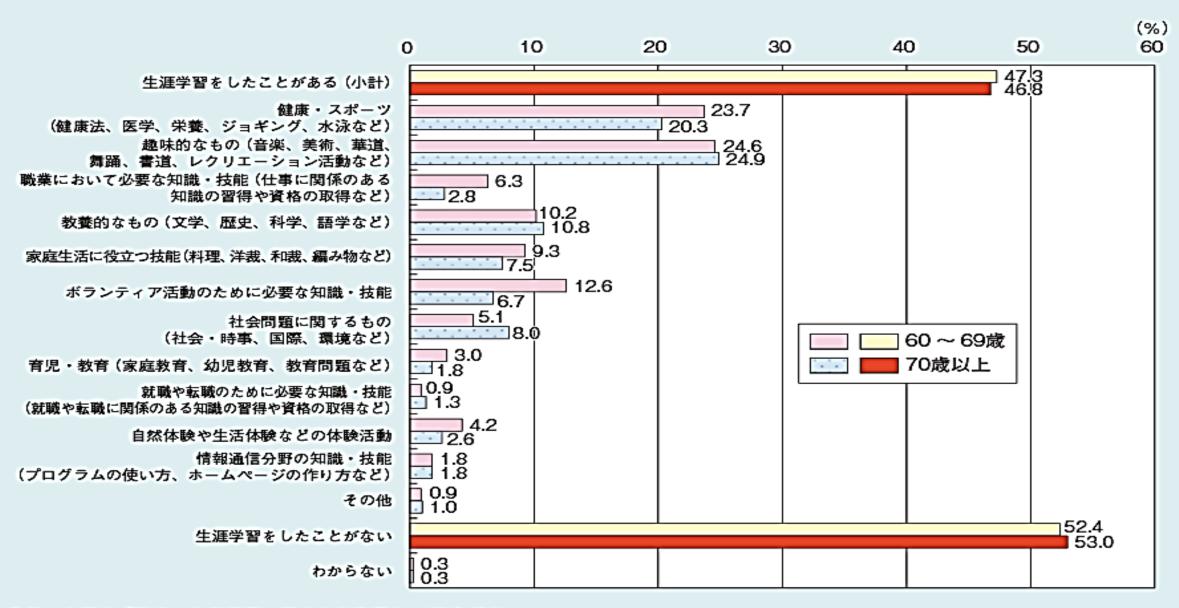
#### レクリエーションとアクティビティ

#### 【語源的要素】

re — create : 生活や人生の再創造 これまでの生活習慣を続けながら、これからの 人生に潤いや希望をもって過ごすための手段



日中の活動性(アクティビティ)の向上を図る



資料:内閣府「教育・生涯学習に関する世論調査」(平成27年)

(注)調査対象は全国20歳以上の日本国籍を有する者であるが、そのうち60歳以上の回答を抜粋して掲載

#### 用語解説【生涯学習】

これまで学校中心に考えられた学習活動を、人の一生全体に拡大した考え方。人は生まれ、やがて死ぬまでのライフサイクルに於いて、成長や発達を遂げるという視点と、個々に合致した社会的活動の全般をいう。

例) 社会教育(自治体や学校、民間機関との連携)例) 地域内交流 ~ ボランティア活動

# 令和元年度 内閣府「高齢者の経済生活に関する意識調査」より

- 1. 生きがい、健康状態、社会的活動に関する事項
- (1) 生きがいの程度(Q1)
  - Q 1 あなたは、現在、どの程度生きがい、喜びや楽しみ、を感じていますか。この中から 1 つ選んでお答えください。(S.A.) (n=1,755)
    - 1 十分感じている

3 あまり感じていない

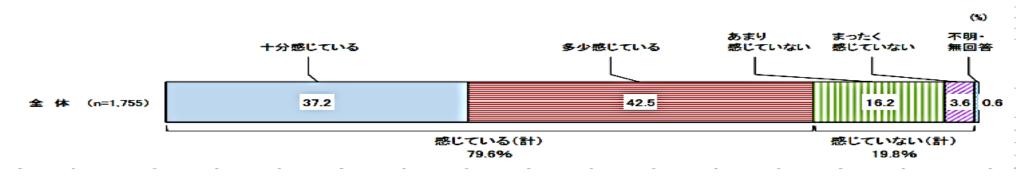
2 多少感じている

4 まったく感じていない

現在、生きがいを「十分感じている」は 37.2%で、「多少感じている」(42.5%) を合わせると、 79.6%が生きがいを『感じている(計)』。

一方、生きがいを「まったく感じていない」は 3.6%で、「あまり感じていない」(16.2%) を合わせると、19.8%が生きがいを『感じていない(計)』。

#### 図表2-1-1-1 生きがいの程度(Q1)(択一回答)



#### (2)健康状態(Q2)

Q2 あなたの現在の健康状態は、いかがですか。この中から1つ選んでお答えください。(S.A.) (n=1,755)

1 良い

3 普通

4 あまり良くない

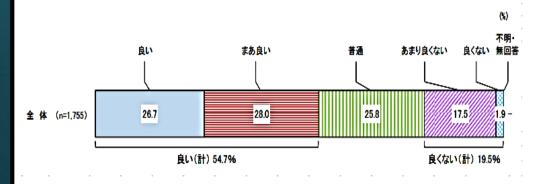
2 まあ良い

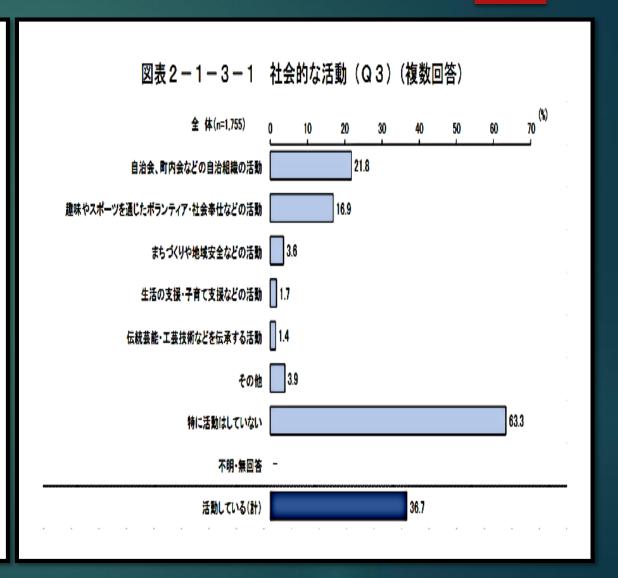
5 良くない

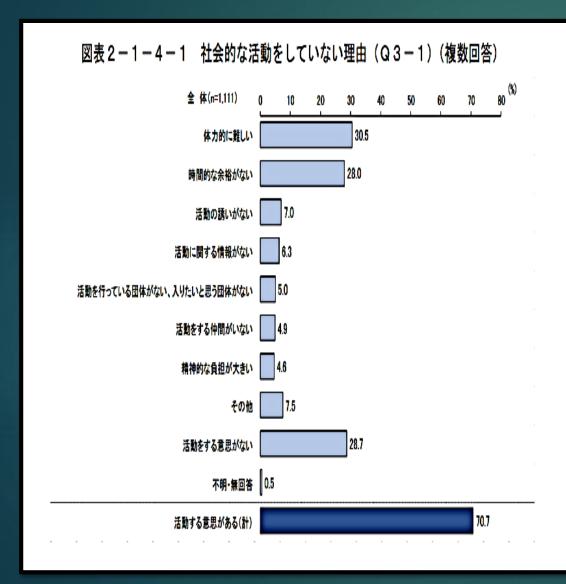
現在の健康状態は、「良い」が 26.7%で、「まあ良い」(28.0%) を合わせると、54.7%が『良い(計)』。

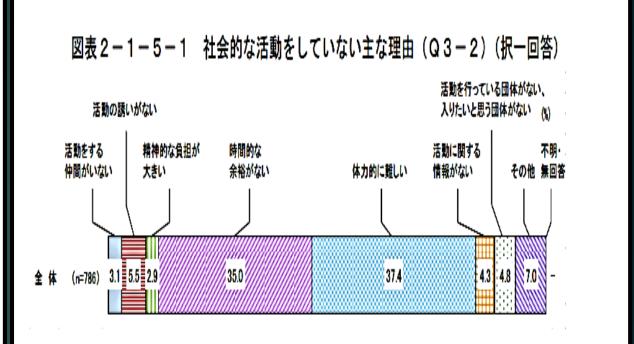
一方、「良くない」は 1.9%で、「あまり良くない」(17.5%) を合わせると、19.5%が『良くない(計)』。

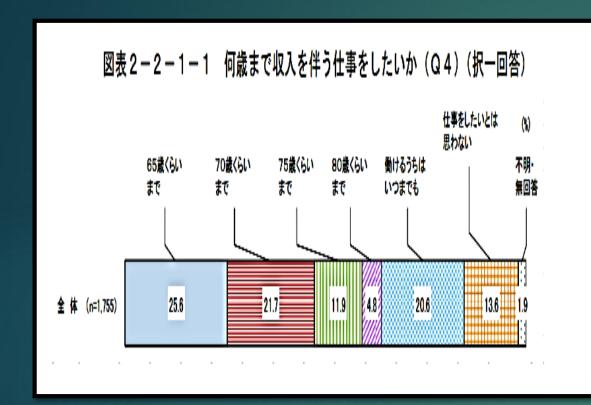
図表2-1-2-1 健康状態(Q2)(択一回答)

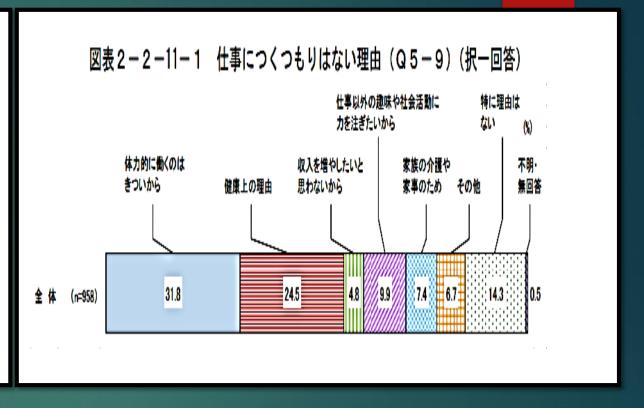












年齢的な区分としての高齢者を括ることができるが、これまでの 経済生活の状況、生活習慣や心身の健康状態により、「個人が抱く ニーズは多様であり、違いがある」ということを念頭におく。

#### 高齢者にとってのレクリエーションの意義

- 1 生活リズムの維持
- 2 健康の維持
  - すべての高齢者の介護予防の具体的活動
  - 認知症予防、筋力低下や転倒防止、便秘予防
- 3 コミュニケーションから楽しみや仲間づくり
  - 「リラックスでき、次にまたやってみたい」
  - 「興味がもて自信に繋がる」内容を共に創る。

### レクリエーション財 (レクの素材)

自主性と選択肢に基づく4つの活動系

身体的活動系

知的活動系

レク財

情緒的活動系

社会的活動系

## レク財:身体的活動の例







# レク財:知的・社会的活動の例











### レク財:情緒的活動の例



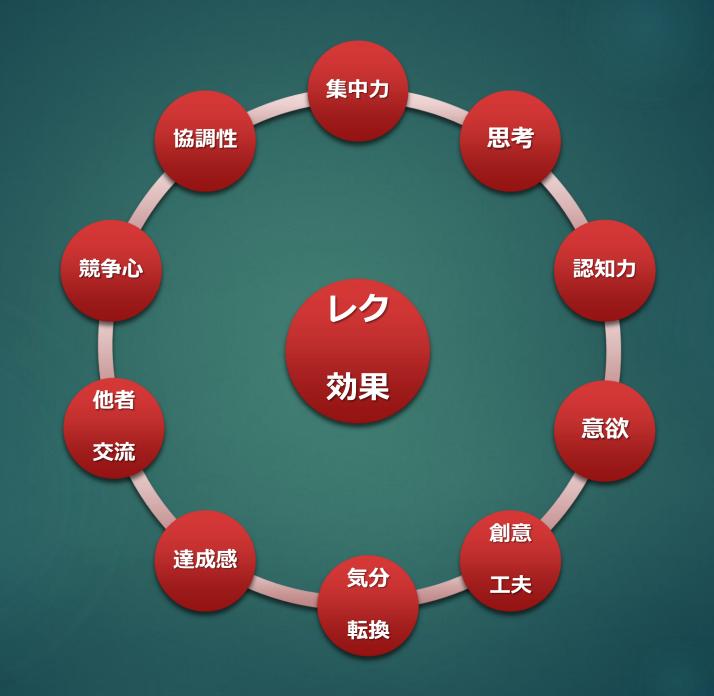


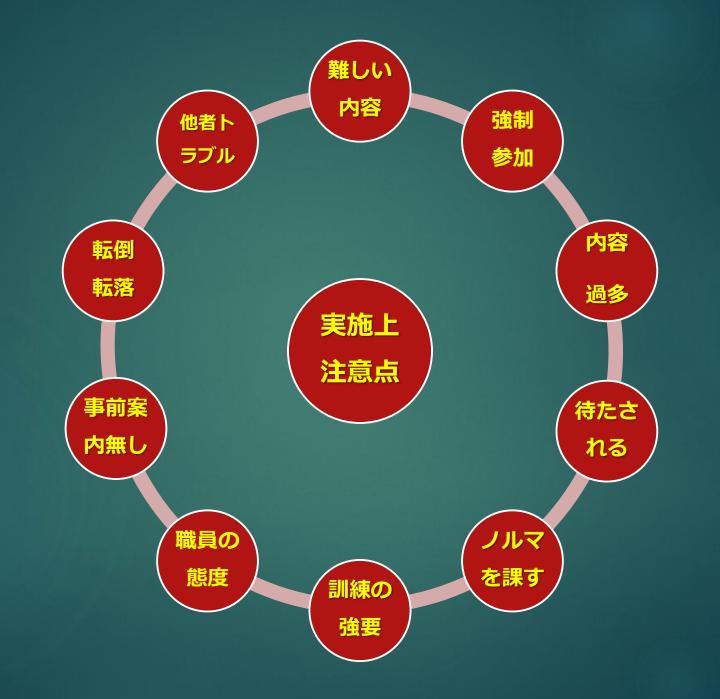












#### レクリエーション活動の形態

達

成

- ① 集団 (大人数で)
- 2 小集団 (グループ)
- ③ 少人数 (馴染みの関係)
- ④ 個人 (趣味・嗜好)

# レク活動の組み立て (対面・リモートでの汎用性)

導 入:アイスブレーキング(緊張を解く) 最近の話題や、実施目的の共有 表情や声を出し、身体を軽くほぐす

説明:内容やルール等

実施:直接的・間接的な参加を含む

安全に配慮し、雰囲気作りを行う

まとめ:賞賛と労い、意見や感想を聴く

#### レク企画書の構成

タイトル → レクリエーションのテーマ 目的と効果 → 交流から楽しい時間づくり 日時・時間・場所・参加者(人数) 内容 → 実際に行うものと時間枠 見取り図 → 会場内の配置等の平面図 留意点 → 想定される注意点 (安全面・交流方法・役割分担)

# コミュニケーションの取り方 実施の心得

- 1. あたたかく、おもてなしの心で (ホスピタリティマインド)
- 2. 心地よく、わかりやすく話す
- 3. 対象者の感情表現を受け止めて共有

#### 本日の演習メニュー(30分)

【アイスブレーキング】(6分程度)~最初の緊張を解きほぐし、声を出す

- 1. 「あたま/おしり」ゲーム
- 2. チーム名を決めよう! ※キーワードを組み合わせて【知的活動系のレクリエーション】(8分程度)
- 3. 五十音カードで北海道の地名を並べよう! 【情緒的活動系のレクリエーション】 (6分程度)
- 4. 昭和レトロクイズ ~ 昔の時代を知っておこう 【身体活動系のレクリエーション】 (5分程度)
- 5. ボール・ストレッチ ~ 無理なくからだをほぐしてみよう

【本日の感想・まとめ】(5分以内)

# アイスブレーキング ① 「あたま/おしり」ゲーム

2チームに分かれて、空欄部に入る言葉を話し合い、入れてみましょう。

できるだけ、多くの文字が入るように考えてみま しょう。

お題は、ホワイトボードで示します!

# アイスブレーキング ② 「チーム名を決めよう!

「あたま/おしり」ゲームで用いた キーワードを使って、5文字程度で、 チーム名を作ってみましょう

# 知的活動系のレクリエーション ③ ~ 五十音カードで地名を並べよう

北海道内の市町村名をいくつ並べられますか?

ただし・・

濁音・半濁音・促音・「ん」のカードはありません

各ひらがなのカードは1枚ずつしかありませんので注意!

#### ちなみに・・ こんなに見つかりました!

【模範例】

「ゆに」「くりやま」「るすつ」「あさひかわ」「きたみ」 「ねむろ」「ちとせ」「てしお」「ふらの」

「ぬまた」「くしろ」「むかわ」「おとふけ」「にき」 「えりも」「るすつ」「よいち」

# 情緒的活動系のレクリエーション ④ ~ 昭和のレトロクイズ

これから、昭和の時代に存在したものを紹介します 現在の高齢者の方々が、以前使った馴染みのある、懐かしい ものが出てきます

さぁ、皆さんも一緒に考え、どのように使ったのかのエピソードを聴いてみたいものですね!

### 戦前・戦後のものでしょうか!?







手洗器

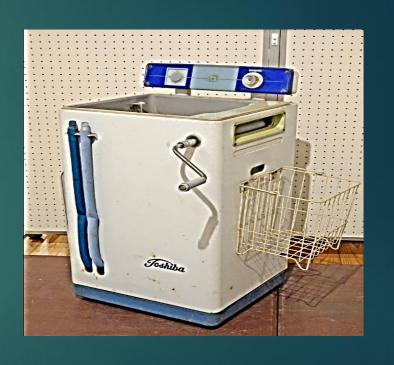
はたき

洗濯板・たらい

### 戦後~昭和30年代の3種の神器でした







氷室の冷蔵庫

電気式冷蔵庫

洗濯機

### これも、知っていますよね!?









トタン式湯たんぽ

たわしマット

紙蓋用栓抜き

#### もはや、昭和の骨董品!?







足踏み式ミシン

ブラウン管テレビ

黒電話 チャンネル回して 刀 ダイヤル回して 刀

# 身体的活動系のレクリエーション ⑤ ~ ボール・ストレッチ

ミニバレー用のボールを用いて、楽しく無理なく、 からだをほぐして、楽しんでみませんか スポーツ・レクリエーションを実施する前の、準備体操として も、簡単に導入することができます

① いすに座って ② 立った状態で

上肢・下肢・体幹の前後左右の動きを、ゆっくり行っていきます

### 本日の感想を教えて下さい

[MEMO]

# 時代を彩る ~ IT・介護ロボット ゲーム感覚でもできる!











#### 本日のまとめ

- ▶時代と二一ズ(何を望んでいるか)を聴き、考える
- ▶単純明快・参加する人の得意とするものも取り入れる
- ▶レクリエーションの素材を検討。正解はないが、適切であったかどうかの検証は必要
- ▶身近なものから考え、方法は多様 ~ 短時間で実施! (画像・手作り・購入・アレンジ)
- ▶「笑顔」で「笑い」を生む ~ 共に楽しむ気持ちが大切
- ▶地域交流の手段として、楽しく実施できるようにしよう!